

Symposium OpenSG 2002 Finales Programm



Dienstag, den 29. Januar 2002
8:30 Uhr – 17:00 Uhr,
ZGDV, Rundeturmstr.6, 64 283 Darmstadt
Hörsaal W. Giloi

8:30 Registrierung

8:45 Begrüßung

Session 1: Scene Graph Internals

Session Chair: Dr. S. Müller

9:00 OpenSG – Basic Concepts

J. Behr, D. Reiners, G. Voß

9:25 A flexible traversal framework for Scenegraph systems

D. Reiners

9:50 Integration parallele Rendering-Verfahren für lose gekoppelte Systeme in OpenSG

M. Roth

10:15 *Kaffeepause*

Session 2: High-Level Elements

Session Chair: Prof. R. Klein

10:45 GENVIS - Eine Bibliothek für Räumliche Strukturierungen auf OpenSG

Chr. Fünfzig

11:10 A First Step towards Occlusion Culling in OpenSG PLUS

D. Staneker

11:35 User-Defined Shading Models for VR Applications

J. Kautz, K. Daubert

12:00 Ein Volume-Rendering-Framework für OpenSG

M. Weiler, Th. Ertl

12:25 *Mittagsimbiss und Demonstrationen zu den Vorträgen*

Session 3: Mesh Creation

Session Chair: Prof. D. Fellner

13:55 OpenMesh - a generic and efficient polygon mesh data structure

M. Botsch, S. Steinberg, S. Bischoff, L. Kobbelt

14:20 NURBS rendering in OpenSG Plus

F. Kahlesz, Á. Balázs, R. Klein

14:45 Fast and Effective Striping

J. Behr, M. Alexa

15:10 *Kaffeepause*

Session 4: Mesh Manipulation

Session Chair: D. Reiners

15:40 Linear Geometry Interpolation in OpenSG

M. Alexa, J. Behr

16:05 Progressive Meshes with Controlled Topology Modifications

P. Borodin, R. Klein

16:30 3D Wasserzeichen-Verfahren im Kontext OpenSG Plus

O. Benedens

16:55 Abschlußbemerkungen

17:00 Ende der Veranstaltung